

Denominación actividad	Etapas en las que se desarrolla					HORAS SEMANA	DIAS SEMANA (1)	HORARIO (1)	CUOTA MENSUAL	PRECIO MATRIC	DESCRIPCIÓN BREVE / OBSERVACION
	INF	PRI	ESO	BACH	CCFF / FPB						
TALLER DE TEATRO (IMPARTIDO EN INGLÉS)	SI	SI	--	--	--	2	LUNES Y MIERCOLES	16 A 17 HORAS	25 €	0	Una oportunidad única para hacer una realidad la expresión y comunicación en inglés aplicada a situaciones y contextos reales. Además, con esta actividad se estimula la memoria, la imaginación, la creatividad y el control. Los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad correrán a cargo de los participantes del movimiento corporal.
TALLER DE ESTIMULACIÓN DEL LENGUAJE	SI	SI	--	--	--	2	MARTES Y JUEVES	16 A 17 HORAS	25€	0	Un taller pensado para lograr, a través de actividades lúdicas, la estimulación del lenguaje de los escolares de estas edades. Para ello trabajaremos aspectos relacionados con la ampliación de vocabulario, vocalización, pronunciación y dicción de términos que ayuden a dar fluidez y complejidad al lenguaje utilizado. Así mismo, se trabajarán aspectos relacionados con la lecto-escritura. Los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad correrán a cargo de los participantes.
GIMNASIA RITMICA	SI	SI	--	--	---	2	MARTES Y JUEVES	16 A 17 HORAS	25€	0	La gimnasia rítmica es una disciplina que combina elementos de ballet, gimnasia y danza, así como el uso de diversos aparatos como la cuerda, el aro, la pelota, las mazas y la cinta. Los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad correrán a cargo de los participantes.
GUIARRA	--	SI	SI	SI	SI	2	MARTES Y JUEVES	17 A 18 HORAS	25€	0	Aprender el manejo y técnicas que permitan tocar este instrumento. Los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad correrán a cargo de los participantes.
BRICOLAJE INFORMÁTICO	--	--	SI	SI	SI	2	LUNES MIERCOLES	17 A 18 HORAS	25€	0	Con este taller se aprenderán tareas básicas de instalación, mantenimiento y configuración de ordenadores y otros dispositivos: 1. Montaje y sustitución de hardware (piezas) de sobremesa y portátil. 2. Instalación y configuración de sistemas operativos. 3. Instalación y configuración de dispositivos externos. 4. Mantenimiento de ordenadores (protección, limpieza, optimización) 5. Introducción al software libre en ordenadores. Los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad correrán a cargo de los participantes.
LENGUAJE MUSICAL	_	SI	_	_	_	2	LUNES Y MIERCOLES	17 A 18 HORAS	25€	0	El lenguaje musical es el punto de partida a partir del cual los niños aprenden música, por tanto es básico para el aprendizaje de esta materia. Con esta actividad se les ofrece un apoyo a sus estudios de música y una preparación complementaria para acceder al conservatorio. Trabajarán de manera lúdica y divertida nociones básicas de música y diferentes estilos musicales que se encuentran dentro de nuestra cultura.
REFUERZO DE MATEMÁTICAS	_	SI	SI	SI	SI	2	MARTES Y JUEVES	17 A 18 HORAS	25€	0	Reforzar los contenidos básicos de esta materia
REFUERZO DE FÍSICA Y QUÍMICA	_	_	SI	SI	_	2	LUNES Y MIÉRCOLES	17 A 18 HORAS	25€	0	Reforzar los contenidos básicos de esta materia
ROBÓTICA Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Sí ≥ 4 años	Sí	Sí	Sí	SI	1	Miércoles	16:00-17:00 h Primaria  17:00-18:00 h Secund.	30 €	19 €	Módulos de robótica educativa, pre.ingeniería y mecánica, creación de videojuegos, Minecraft, creación de APPs, animación 3D, y mucho más.  Son actividades que buscan completar la formación de los niños, enseñándoles a pensar y a crear sus propios proyectos en entornos tecnológicos y de ingeniería. Se persigue, sobre todo, fomentar su capacidad de toma de decisiones, el trabajo

Denominación actividad	Etapas en las que se desarrolla					HORAS SEMANA	DIAS SEMANA [1]	HORARIO [1]	CUOTA MENSUAL	PRECIO MATRIC	DESCRIPCIÓN BREVE / OBSERVACION
	INF	PRI	ESO	BACH	CCFF / FPB						
								Posibilidad de adecuar el horario.			<p>por proyecto y el espíritu creativo, preparándoles para el futuro profesional cada vez más tecnificado.</p> <p>No hacen falta conocimientos previos ni la compra de ningún material. Todo viene aportado por Stenxion.</p> <p>Las actividades se desarrollan en las aulas de informática.</p>

**CRITERIOS:**

- Período: Del 1 octubre de 2016 al 30 de mayo de 2017.
- Las inscripciones se presentan en Conserjería del Centro mediante ficha de inscripción.
- La primera cuota de cada actividad se abona al presentar la inscripción y la siguiente durante la primera semana de cada mes.
- La cuota será la misma todos los meses, con independencia de los días lectivos que tenga.
- Las bajas de las diferentes actividades deberán ser comunicadas durante la última semana de cada mes.
- Para poner en marcha o mantener una actividad es necesario que se cuente con un número mínimo de inscripciones.
- (1) Los días y el horario será definitivo cuando se configuren todos los grupos.
- Atención en conserjería. Horario de tarde: 16 a 21 horas. Teléfono 952 25 15 41.